

Principios de diseño en visualización

IIC2026

Principios de IHC

Principios de diseño en visualización

IIC2026

Interfaces Humano Computador (IHC)

Principios relacionados con la interacción y mostrado de información.

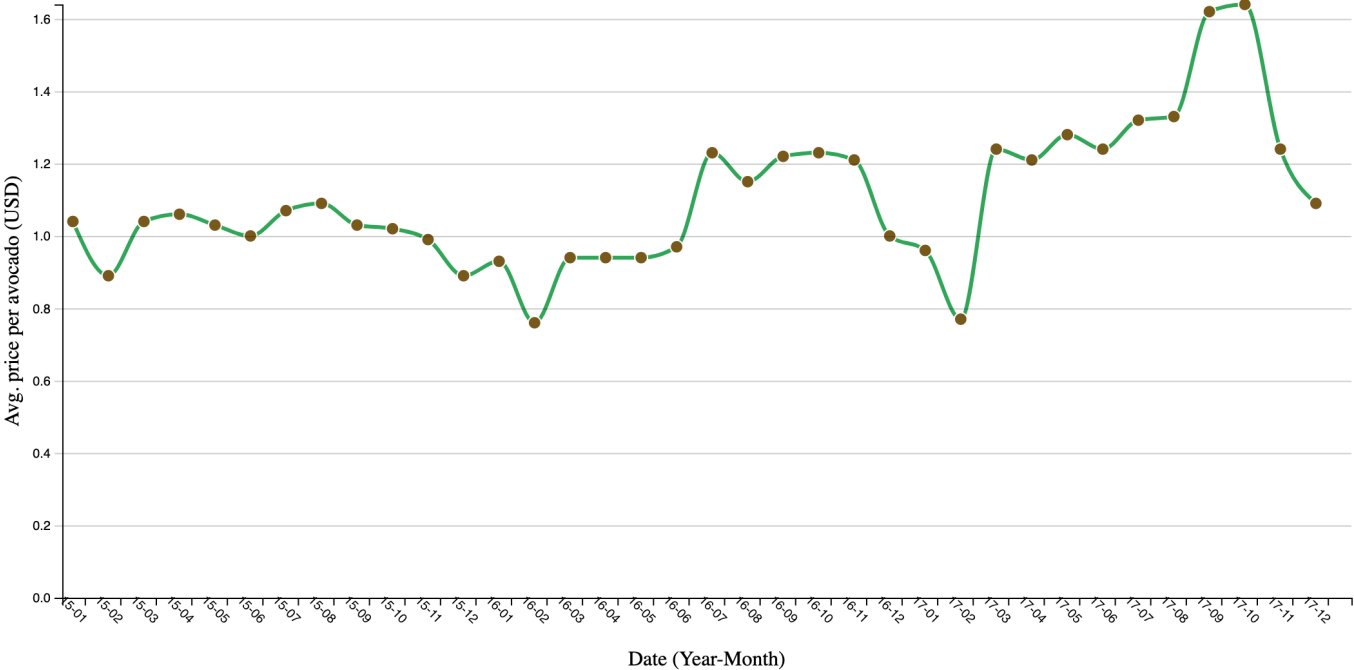
Los ojos le ganan a la memory (*Eye beats memory*)

Para un usuario, es mucho más fácil ver información que recordarla.

Los ojos le ganan a la memory (*Eye beats memory*)

Conventional Avocados Organic Avocados

Date vs. Avg. Price of avocado 🥑 (conventional)

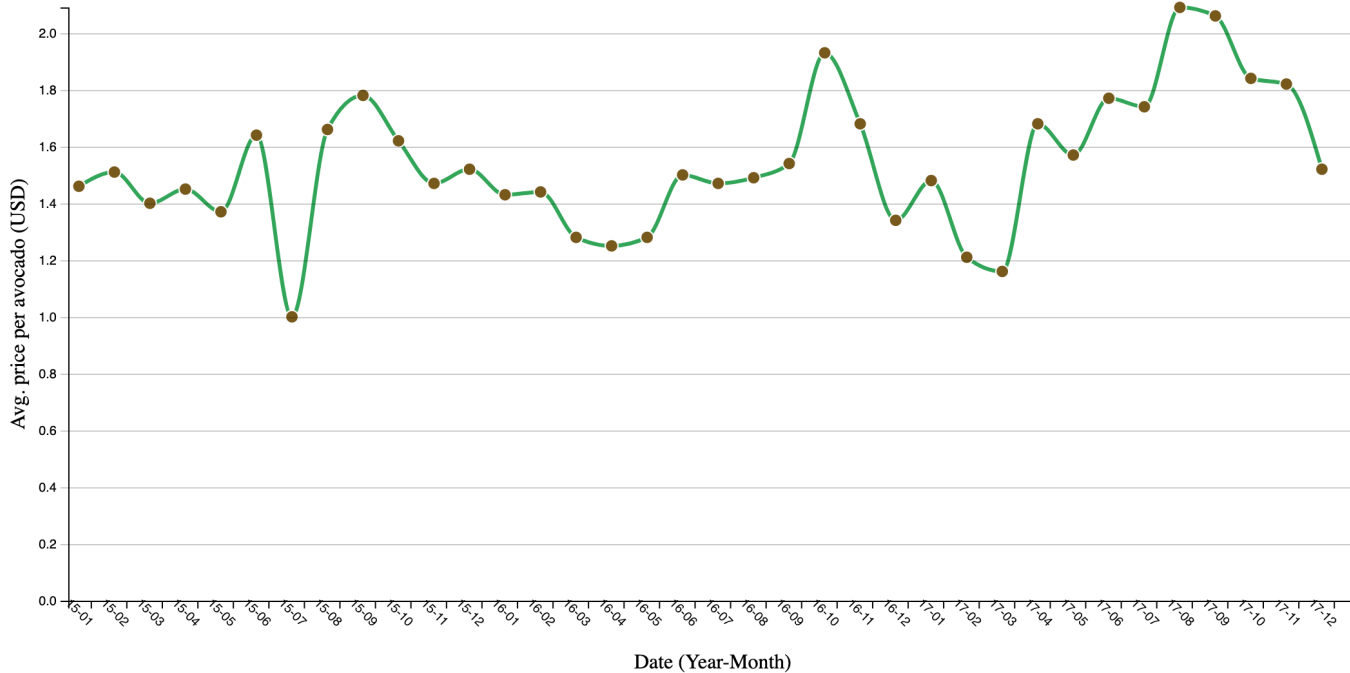


(Imagen generada por Francisca Ibarra, del Equipo Docente IIC2026)

Los ojos le ganan a la memoria (*Eye beats memory*)

Conventional Avocados Organic Avocados

Date vs. Avg. Price of avocado 🥑 (organic)

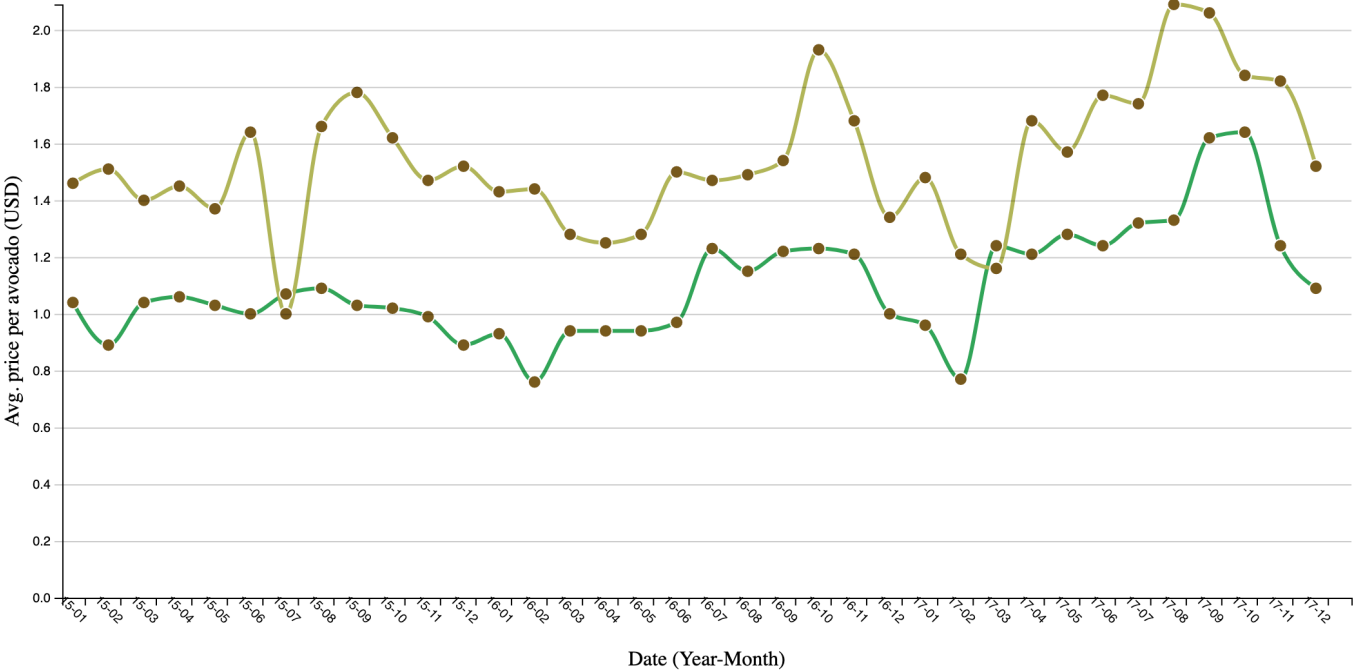


(Imagen generada por Francisca Ibarra, del Equipo Docente IIC2026)

Los ojos le ganan a la memory (*Eye beats memory*)

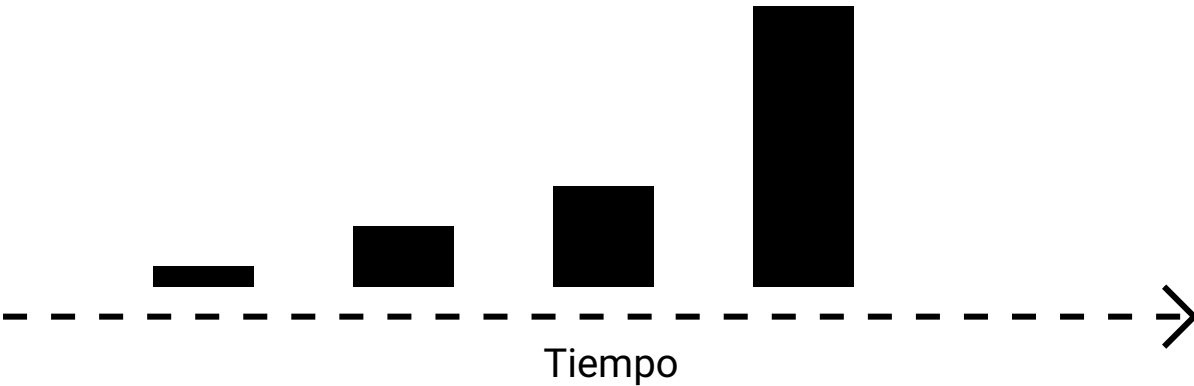
Conventional Avocados Organic Avocados

Date vs. Avg. Price of avocado 🥑



(Imagen generada por Francisca Ibarra, del Equipo Docente IIC2026)

Los ojos le ganan a la memory (*Eye beats memory*)



Panorámica primero, detalles en demanda

"Overview first, zoom and filter, details on demand" - Ben Shneiderman

Panorámica primero, detalles en demanda

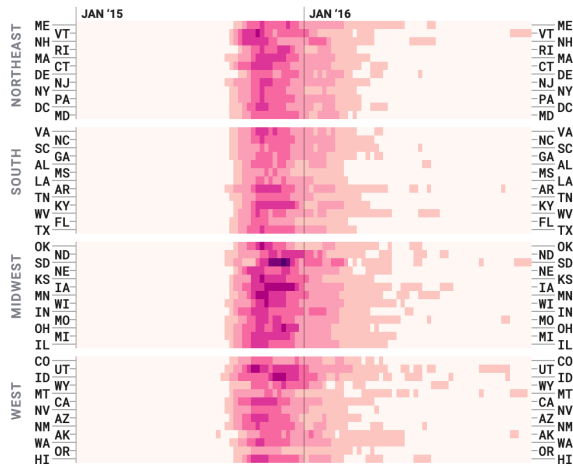
NETFLIX AND CHILL

By State

FILTER WORD:

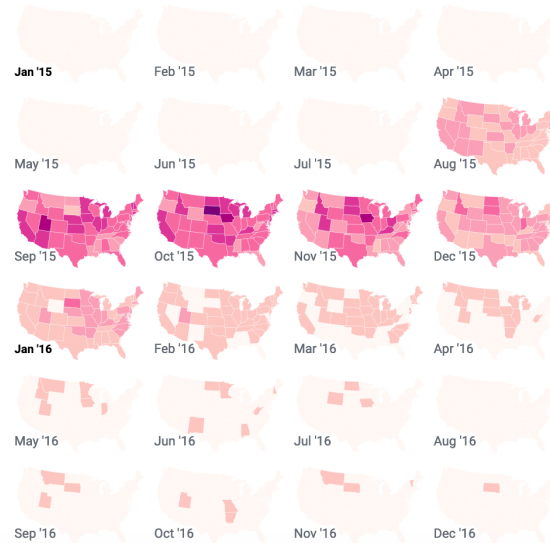
Blase · **Netflix And Chill** · Glock · Lowkey · Pleb · Quan · Pepe · Stoop · Burnt · Simmer · Chapo · Spry · Vape · Tome · Nae Nae · Shudder · Wap · Triggered · Shook · Juju · Broccoli · Woke · Holosexual · Shill · Gaslighting · Bigly · SJW · Dank Memes · Vexing · Bough · Brandish · Boolin · Quash · Wavy

Zero Search Interest     Peak Search Interest



¹Moving 4-week Average

[Embed This Chart](#)



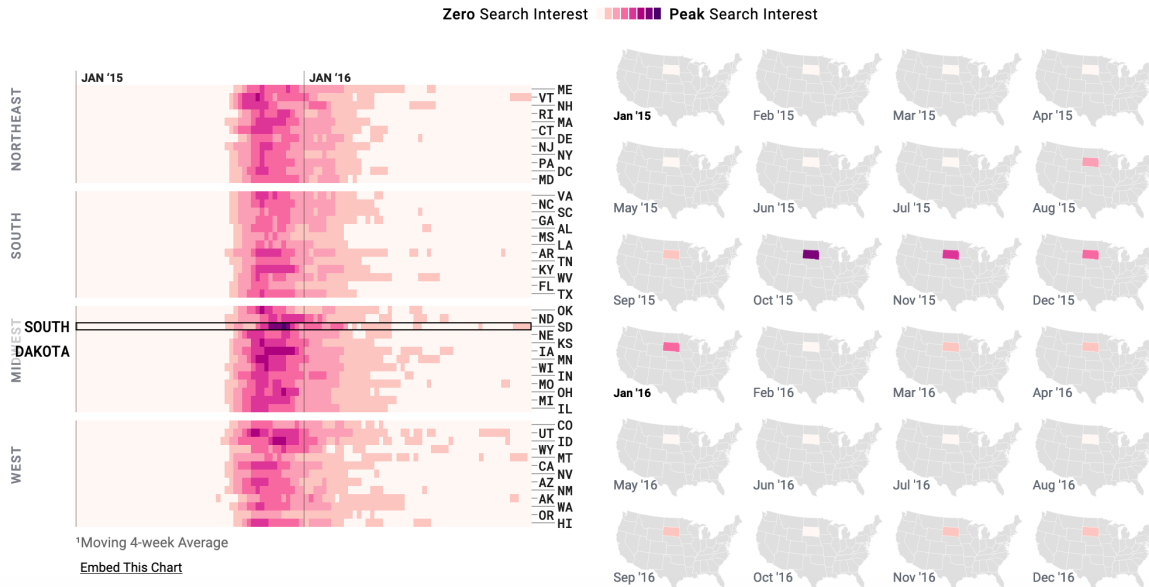
Panorámica primero, detalles en demanda

NETFLIX AND CHILL

By State

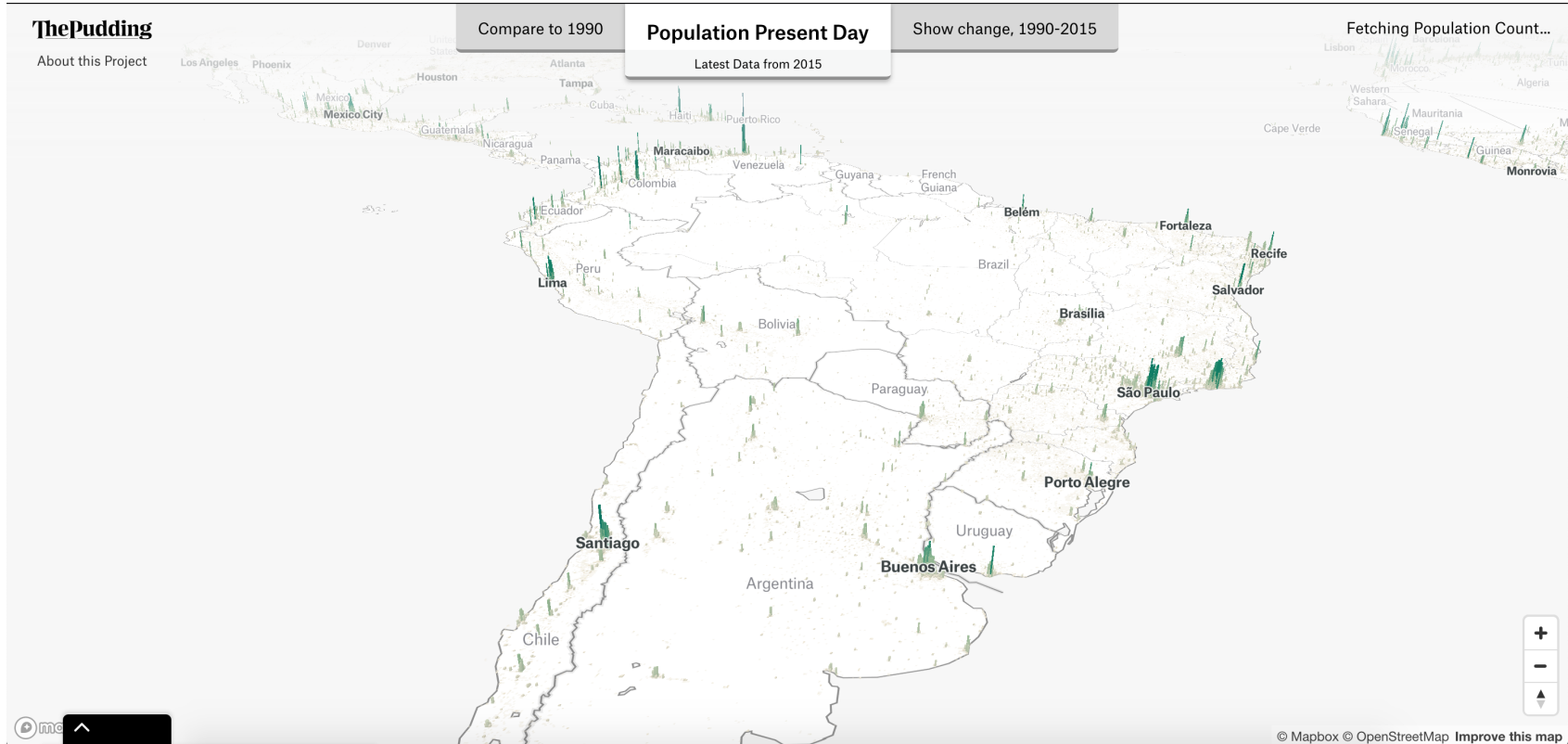
FILTER WORD:

Blase · **Netflix And Chill** · Glock · Lowkey · Pleb · Quan · Pepe · Stoop · Burnt ·
Simmer · Chapo · Spry · Vape · Tome · Nae Nae · Shudder · Wap · Triggered ·
Shook · Juju · Broccoli · Woke · Holosexual · Shill · Gaslighting · Bigly · SJW ·
Dank Memes · Vexing · Bough · Brandish · Boolin · Quash · Wavy



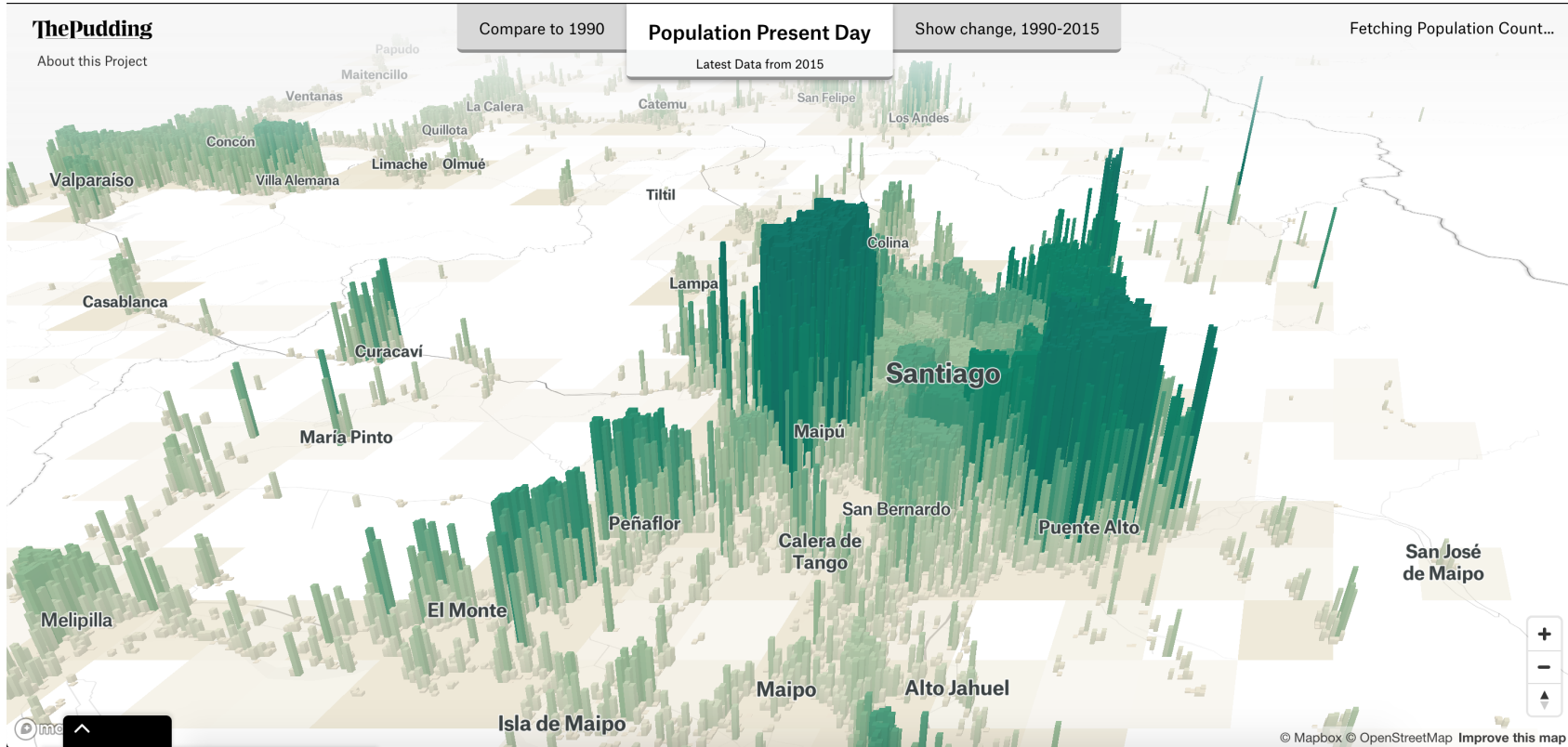
(Imagen obtenida de [Where slang comes from](#) - Pudding.cool)

Panorámica primero, detalles en demanda



(Imagen obtenida de [Human Terrain - Pudding.cool](https://pudding.cool/))

Panorámica primero, detalles en demanda



(Imagen obtenida de [Human Terrain - Pudding.cool](https://pudding.cool/))

La responsividad es requerida (*Responsiveness is required*)

Responsividad es la capacidad de una herramienta de dar respuestas ante acciones del usuario.

Latencia: tiempo que demora en realizarse algún proceso de respuesta en una herramienta.

Retroalimentación visual (*Visual feedback*)

Toda respuesta visual que le entrega una herramienta a un usuario y que le provee información sobre lo que ocurre.

- Generar resultados de acción enviada por usuario.
- Notificación de recepción de acción.
- Indicador de progreso.
- Énfasis visual sobre elementos relacionados a la acción.
- ...

Costo en latencia y atención

- Procesamiento perceptual (actualización de pantalla): 0,1 segundos.
- Respuesta (casi) inmediata (reatrolimentación visual): 1 segundo.
- Tareas breves (procesamiento complejo): 10 segundos.

Principios de IHC

Principios de diseño en visualización

IIC2026

¡Deja tus preguntas en los comentarios!